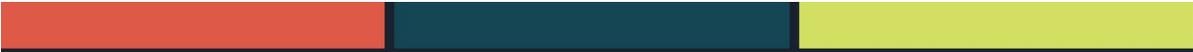


WALLACE FRAGOSO

GUIA PRÁTICO

HTML & CSS

Aprenda os conceitos básico de como construir páginas web



WALLACE FRAGOSO

GUIA PRÁTICO

HTML & CSS

Aprenda os conceitos básico de como constuir páginas web

DevAcademy



GUIA PRÁTICO

HTML & CSS

Aprenda os conceitos básico de como constuir páginas web

WALLACE FRAGOSO

DevAcademy

Sumário

1. [Introdução](#)

- 1.1. [Pra quem é esse livro?](#)
- 1.2. [Porque aprender HTML?](#)
- 1.3. [Porque aprender CSS?](#)
- 1.4. [Sobre essa série de livros](#)
- 1.5. [Sobre o autor](#)

2. [O que é HTML](#)

- 2.1. [História](#)
- 2.2. [Estrutura de uma página HTML](#)
- 2.3. [Navegadores](#)
- 2.4. [Editores](#)

3. [Atributos e Elementos](#)

- 3.1. [Head](#)
- 3.2. [Heading](#)
- 3.3. [Paragrafo](#)
- 3.4. [Blocos](#)
- 3.5. [Listas](#)
- 3.6. [Tabela](#)
- 3.7. [Imagem](#)
- 3.8. [Iframes](#)
- 3.9. [Elementos de código](#)
- 3.10. [Caracteres especial em HTML](#)
- 3.11. [Símbolos em HTML](#)
- 3.12. [Formulários](#)
 - 3.12.1. [Input](#)
 - 3.12.2. [Fieldset](#)
 - 3.12.3. [Select](#)
 - 3.12.4. [TextArea](#)
- 3.13. [Links](#)

4. [O que é CSS](#)

- 4.1. [Sintaxe CSS](#)
- 4.2. [Tipos de Seletores](#)
- 4.3. [Atributo ID](#)
- 4.4. [Atributo Class](#)

- 4.5. [Agrupamento Seletores](#)
- 4.6. [Estilos Inline](#)
- 4.7. [Estilo Interno](#)
- 4.8. [Estilo Externo](#)
- 4.9. [Cores](#)
- 4.10. [Cor de fundo](#)
- 4.11. [Fontes](#)
- 4.12. [Estilo de fonte](#)
- 4.13. [Tamanho da fonte](#)
- 4.14. [Espessura da fonte](#)
- 4.15. [Tamanho da fonte responsivo](#)
- 4.16. [Alinhamento de texto](#)
- 4.17. [Sombra de texto](#)
- 4.18. [Elementos Flutuantes](#)
5. [Layout do site](#)
 - 5.1. [Templates](#)
 - 5.2. [Modelando o Cabeçalho](#)
 - 5.3. [Modelando o Menu](#)
 - 5.4. [Modelando as Colunas Centrais](#)
 - 5.5. [Modelando o Rodapé](#)
6. [Lista de exercícios para praticar](#)
 - 6.1. [Exercício - Crie um site de Loja](#)
 - 6.2. [Exercício - Crie um site de Pizzaria](#)
7. [O que fazer agora?](#)
8. [Como ganhar dinheiro?](#)
9. [Agradecimentos](#)

1. Introdução

O HTML e CSS são documentos programáveis que são utilizados na criação de *Páginas Web*, essas páginas compõem boa parte da internet que conhecemos hoje, quando utilizando um *Navegador* ele interpreta as informações que estão no servidor e apresenta em um formato amigável para o usuário.

Nesse livro vamos entender os conceitos de criação de documentos no formato HTML e estilo em CSS que poderá ser usados na sua próxima *Página Web*.

1.1 Pra quem é esse livro?

Esse livro é destinado a estudantes de programação web ou qualquer pessoa que tenha interesse em criar, organizar e/ou manter páginas web profissionalmente ou para uso pessoal.

1.2 Porque aprender HTML?

O HTML é usado amplamente em quase todas as páginas web da atualidade, especialmente nos dias de hoje que as páginas feitas em Flash sumiram e os dispositivos moveis estão cada vez mais simples e organizadas.

Seja em redes sociais, blog, site de compartilhamento de vídeo ou sites empresariais o HTML está presente e atualmente não existe nenhuma nova tecnologia que venha a substituir.

1.3 Porque aprender CSS?

Assim como o HTML, o CSS é fundamental para a criação de uma página web, enquanto o HTML se preocupa em estruturar um documento e organizar o texto em apresentações simples e compacta o CSS está comprometido em dar uma vida nas páginas trazendo cores, estilos de fontes e formatando, transformando completamente uma página simples em obras de arte.

1.4 Sobre essa série de livros

Essa é uma série de livros desenvolvido para pessoas que queiram criar sites de maneira profissional, com modelos práticos e simples de ajustar. Com ele você pode criar sites estéticos e servirá de base para você construir sua carreira como desenvolvedor web, além deste livro existem outros que você pode e deve ler e se aprofundar nessa incrível área, entre eles temos o Guia prático: Javascript, Guia prático: PHP, Guia prático: Android e Publique seu site hoje!

1.5 Sobre o autor

Meu nome é Wallace Fragoso sou Desenvolvedor Web e Mobile, com mais de 10 anos de experiência na área de informática, formado em Análise de Sistemas pela Estácio de Sá em Natal/RN, pós-graduado em Engenharia de Software pela UFRN, professor e fundador do site DevAcademy que é um projeto destinado a compartilhar conhecimento e formar novos profissionais.

Facebook: <https://facebook.com/devacademybr>

Instagram: <https://www.instagram.com/wallacefragoso>

E-mail: devacademybr@gmail.com

2. O que é HTML

Segundo a [Wikipédia](#):

“HTML é um editor de hipertextos, muito utilizado para criação de páginas online e aplicações de web. Em conjunto com o CSS e Javascript, eles formam as pedras principais para a World Wide Web. Todos os navegadores atuais recebem documentos em HTML que são processados renderização e apresentação do conteúdo online. O nome HTML é uma abreviação para a expressão inglesa de HyperText Markup Language, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto.”

O HTML é um documento que utiliza *Tags* para a construção de páginas web, modelando e organizando a estrutura de apresentação de textos, tabelas e imagens de maneira a facilitar a leitura de humanos ou robôs.

- HTML significa Hyper Text Markup Language
- HTML descreve a estrutura das páginas da Web usando marcação
- Elementos HTML são os blocos de construção de páginas HTML
- Elementos HTML são representados por tags

- Tags de HTML marcam partes de conteúdo, como "*título*", "*parágrafo*", "*tabela*" e assim por diante
- Os navegadores não exibem as tags HTML, mas as usam para apresentar o conteúdo da página

2.1. História

O HTML foi criado para resolver um problema de comunicação e disseminação de pesquisas entre colegas de Universidade, criado por Tim Berners-Lee na década de 90. No início era apenas um conjunto de ferramentas que ajudavam as pessoas a compartilhar informações de forma organizada, porém com o tempo foi se tornando uma linguagem com expressões próprias e com uma padronização disseminada de fácil acesso.

Versão	Ano
HTML	1991
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
XHTML	2000
HTML5	2014
HTML5.1	2016 e 2017 (2ª ed.)
HTML5.2	2017

2.2. Estrutura de uma página HTML

Basicamente uma página web pode ser criada da seguinte forma:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>
<h1>Cabeçalho</h1>
<p>Paragrafo</p>
</body>
```

</html>

Essa estrutura de documento pode ser definida da seguinte forma:

A `<!DOCTYPE html>` representa uma declaração/Tag que define este documento como HTML.

A Tag `<html>` representa o elemento raiz de uma página HTML.

A Tag `<head>` contém informações de metadados sobre a página.

A Tag `<title>` especifica um título para a página.

A Tag `<body>` contém todo conteúdo da página que estará visível.

A Tag `<h1>` define um cabeçalho grande, podendo variar entre 1 e 6.

A Tag `<p>` define um parágrafo.

Como regra todas as Tags só serão interpretadas pelo navegador caso ela sejam iniciadas e fechadas utilizando colchetes angulares, da seguinte forma:

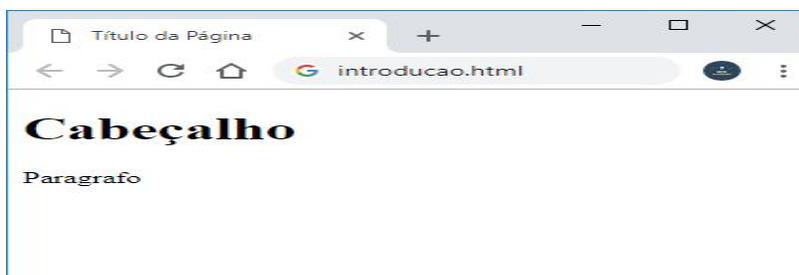
Abertura	Descrição	Fechamento
<code><TAG_EXEMPLO></code>	Escreve algo	<code></TAG_EXEMPLO></code>

Se essa regra não for seguida alguns navegadores não interpretarão corretamente e a página ficará mal estruturada.

2.3 Navegadores

O objetivo de um navegador da Web (Chrome, IE, Firefox, Safari) é ler documentos HTML e exibi-los.

Ele interpreta as tags HTML e utiliza para determinar como exibir o documento:



Na imagem acima utilizamos os mesmos códigos que consta na seção 2.2 Estrutura de uma página, ele apresenta apenas as informações entre tags sem apresentar os códigos em HTML.

2.4 Editores

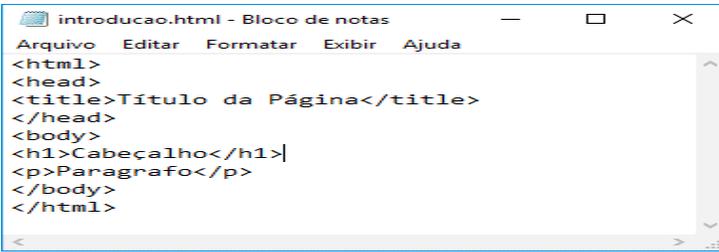
As páginas Web podem ser criadas e modificadas usando editores de texto simples, como o Notepad (PC), TextEdit (Mac) ou no Gedit (Linux), que podem ser utilizadas da seguinte forma:

1. Abra o seu editor de texto;
2. Escreva o seguinte texto:

```
<html>
  <head>
    <title>Título da Página</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Cabeçalho</h1>
    <p>Paragrafo</p>
  </body>
</html>
```

3. Salve o texto e modifique o nome para “introducao.html”, lembre-se que a extensão deve ser “.html”, informando assim que se trata de uma página web.

Veja como ficou nossa página no editor de textos (Bloco de notas - PC):



```
introducao.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>
<h1>Cabeçalho</h1>
<p>Paragrafo</p>
</body>
</html>
```

OBS.: *Se você está começando a aprender a criar páginas web, eu aconselho você digitar todo o texto, pois isso vai fazer você aprender mais rápido.*

Note que ao escrever o nome da página, não podemos usar acentos, pois a página não pode ser interpretada pelos navegadores.

3. Atributos e Elementos

Os atributos fornecem informações adicionais sobre cada elemento que utilizamos, todos os elementos podem ter atributos e deve ser especificados na TAG de início.

Os atributos geralmente vêm em pares NOME / VALOR como: name="value"
Vamos abordar mais sobre atributos nos próximos capítulos e com exemplos práticos.

3.1. Head

O Head elemento é destinado a armazenar metadados (dados sobre dados) e é colocado entre a tag <html> e a <body>. Metadados em HTML são dados sobre o documento HTML eles não são exibidos e geralmente definem o título do documento, conjunto de caracteres, estilos, links, scripts e outras informações *meta*.

As seguintes tags descrevem metadados: <title>, <style>, <meta>, <link> e <script>.

Title

Esse elemento define o título do documento e é obrigatório em todos os documentos HTML / XHTML.

Como ele podemos:

- Definir um título na guia do navegador
- Fornecer um título para a página quando ela é adicionada aos favoritos
- Exibir um título para a página nos resultados do mecanismo de pesquisa

Style

É usado para definir informações de estilo dentro da página atual, esses estilos são recursos CSS que aprenderemos no capítulo 4.

Link

Essa meta-tag é usado para vincular a folhas de estilo externas, ou seja, ele indica um arquivo fora da página com a extensão “css”, esses estilos são recursos CSS que aprenderemos no capítulo 4.

Meta

É usado para especificar qual conjunto de caracteres é usado, descrição da página, palavras-chave, autor e outros metadados.

Os metadados são usados pelos navegadores (como exibir conteúdo), pelos mecanismos de pesquisa (palavras-chave) e por outros serviços da Web.

Alguns exemplos de meta:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="description" content="Aprenda HTML com o livro Guia Prático">
```

```
<meta name="keywords" content="html,css,guia prático,aprenda html">
```

```
<meta name="author" content="Wallace Fragoso">
```

Script

É usado para definir comandos em Javascript do lado do cliente, permitindo assim uma interação com o usuário.

Um exemplo de script que você pode testar em seu documento é:

```
<script>
```

```
    alert(“Olá eu sou uma notificação da sua página web!”);
```

```
</script>
```

3.2. Heading

Os mecanismos de pesquisa usam os cabeçalhos para indexar a estrutura e o conteúdo de suas páginas da web, procurando seus títulos e utilizando eles como referência de tema-chave da página.

Os cabeçalhos são definidos com as tags <h1> até <h6>, definindo assim seu grau de importância, sendo os mais importantes os textos que estão entre a tag <h1> e o menos importante entre a tag <h6>.

Normalmente utilizamos o <h1> para apresentar os principais cabeçalhos seguidos por <h2> para seus subtítulos e assim por diante.

Um exemplo bem comum são os usados em Blogs, por exemplo o Wordpress que utiliza essa tag nesse esquema a seguir:

```
<h1>Como usar elementos HTML</h1>
```

```
<h3>3 Tags mais usadas</h3>
```

```
<p>1. Âncoras</p>
```

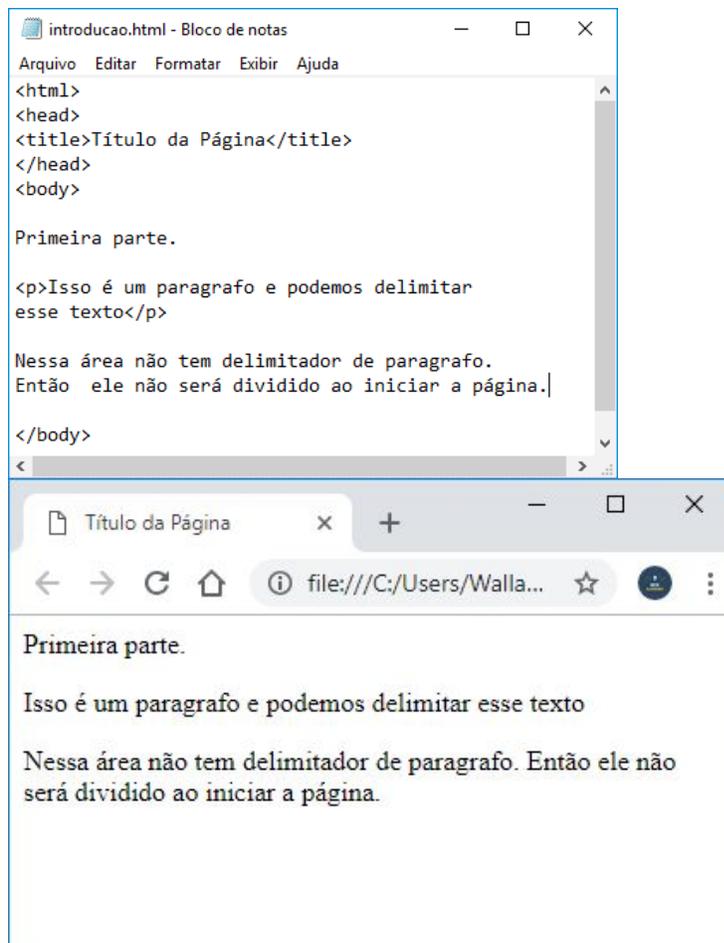
```
...
```

3.3. Paragrafo

Os parágrafos são usados para dividirmos o texto em seções separando assim as informações entre eles, e na web não é diferente, podemos dividir um documento da web de várias formas, entre eles temos as tags <p>,
 e <pre>.

P

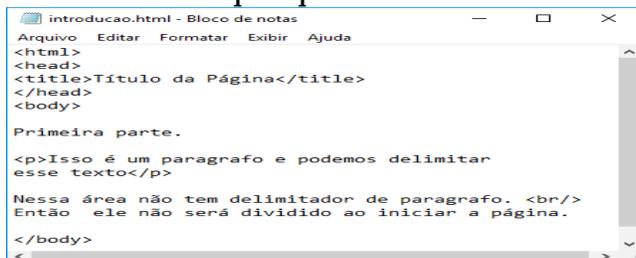
Esse elemento define e delimita um paragrafo, veja um bom exemplo:



Veja que na figura da esquerda podemos notar que separamos todos os textos entre eles, porém quando o navegador interpreta essa informação apenas o texto que contém a tag correspondente ao paragrafo é separada das demais.

BR

O elemento BR define uma quebra de linha (uma nova linha) sem iniciar um novo parágrafo, podendo ser usada para organizar melhor o nosso texto de acordo com o que queremos.



```
introducao.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>

Primeira parte.

<p>Isso é um paragrafo e podemos delimitar
esse texto</p>

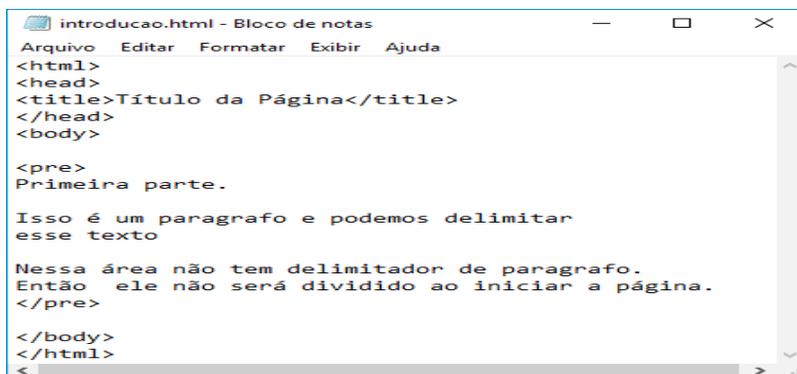
Nessa área não tem delimitador de paragrafo. <br/>
Então ele não será dividido ao iniciar a página.

</body>
```

Note que agora o texto ficou como imaginamos.

PRE

Define o texto pré-formatado que é exibido em uma largura fixa e preserva os espaços e as quebras de linha que definimos em nosso editor de texto.



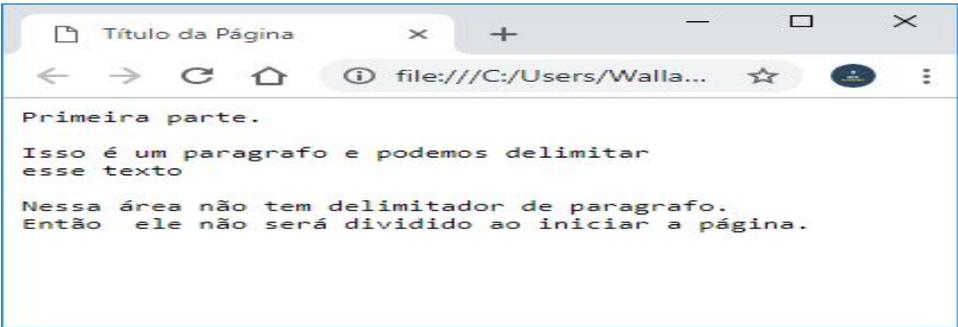
```
introducao.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>

<pre>
Primeira parte.

Isso é um paragrafo e podemos delimitar
esse texto

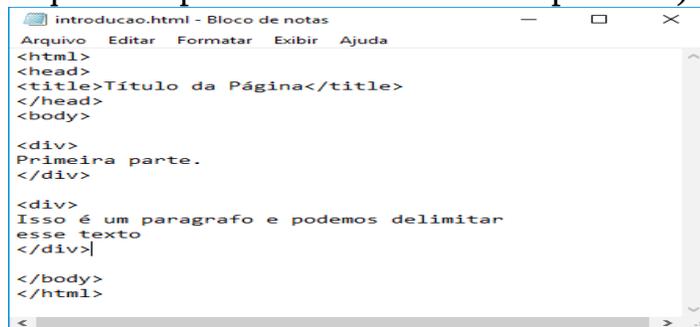
Nessa área não tem delimitador de paragrafo.
Então ele não será dividido ao iniciar a página.
</pre>

</body>
</html>
```



3.4. Blocos

Um dos elementos mais utilizado atualmente é a DIV, que sempre inicia o texto em uma nova linha e ocupa toda a largura disponível (estende-se para a esquerda e para a direita o máximo possível).



```
introducao.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Titulo da Página</title>
</head>
<body>

<div>
Primeira parte.
</div>

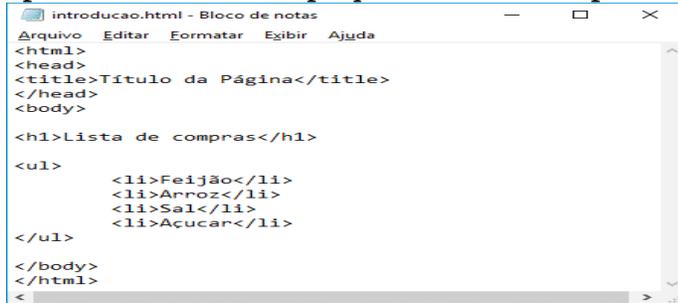
<div>
Isso é um paragrafo e podemos delimitar
esse texto
</div>
</body>
</html>
```

3.5. Listas

As listas são utilizadas comumente para fazer uma seleção de informações que queremos compartilhar, e nas páginas web podemos defini-las de diversas maneiras, vamos ver algumas.

Listas com marcadores

Uma lista com marcadores começa com a tag e cada item da lista começa com a tag , ao ser processado, por padrão os marcadores serão apresentados como pequenos círculos pretos de forma padrão.



```
introducao.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>

<h1>Lista de compras</h1>

<ul>
  <li>Feijão</li>
  <li>Arroz</li>
  <li>Sal</li>
  <li>Açúcar</li>
</ul>

</body>
</html>
```



Dentre as opções que temos para personalizar temos Disc, Circle, Square e None.

O Disc é o formato padrão, esse da imagem acima;

O Circle é um círculo sem o preenchimento do círculo;

O Square é um quadrado com o centro preenchido;

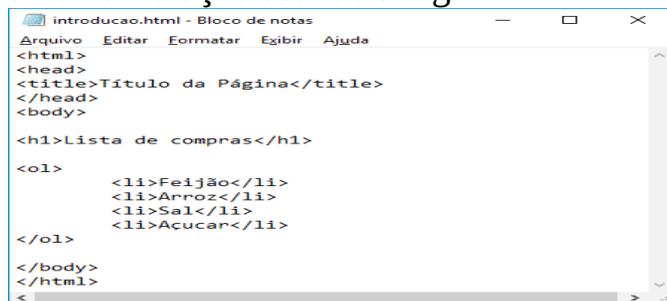
E o None faz as imagens sumirem, ou seja, mantêm o recuo e não apresenta nenhuma forma.

Para aplicar esses tipos de formatos é preciso usar o atributo `style="list-style-type:square"` na tag `ul`, da seguinte forma:

```
<ul style="list-style-type:square">  
  <li>Feijão</li>  
  <li>Arroz</li>  
  <li>Sal</li>  
  <li>Açúcar</li>  
</ul>
```

Lista com ordenação

Uma lista ordenada começa com a tag `` e transforma cada item da lista em uma numeração usando a tag ``.



```
introducao.html - Bloco de notas  
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda  
<html>  
<head>  
<title>Titulo da Página</title>  
</head>  
<body>  
  
<h1>Lista de compras</h1>  
  
<ol>  
  <li>Feijão</li>  
  <li>Arroz</li>  
  <li>Sal</li>  
  <li>Açúcar</li>  
</ol>  
  
</body>  
</html>
```

Dentre as opções que temos para personalizar temos o tipo 1, A, a, I e i.

O tipo 1 é a numeração básica que é o exemplo da lista a cima;

O tipo A é uma lista com o alfabeto em letra maiúscula;

O tipo a é uma lista com o alfabeto em letra minúscula;

O tipo I é uma lista com o alfabeto romano em letra minúscula;

O tipo i é uma lista com o alfabeto romano em letra minúscula;

Para aplicar esses tipos de formatos é preciso usar o atributo `type="A"` na tag `ol`, da seguinte forma:

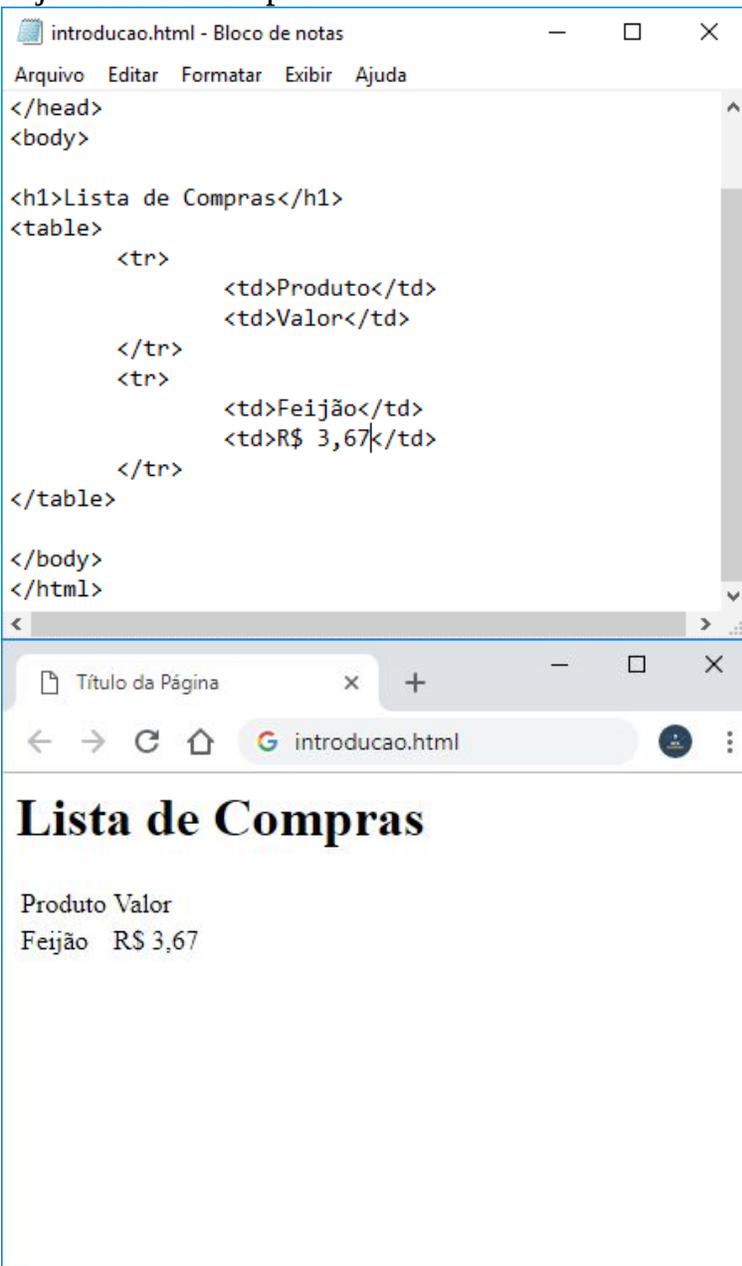
```
<ol type="A">  
  <li>Feijão</li>  
  <li>Arroz</li>  
  <li>Sal</li>  
  <li>Açucar</li>  
</ol>
```

Sugiro que você personalize sua lista e crie uma lista no seu computador, dessa forma você vai ver o resultado de cada alteração.

3.6. Tabelas

Uma tabela é composta de Colunas e Linhas, e a interseção da coluna e da linha é chamado de célula, assim como é em qualquer planilha eletrônica.

Para construir uma tabela usamos o elemento `<table>` e para cada linha que desejamos criar usamos a tag `<tr>`, e cada coluna é criada usando a tag `<td>`, vejamos ao exemplo:



The image shows a text editor window titled "introducao.html - Bloco de notas" with a menu bar (Arquivo, Editar, Formatar, Exibir, Ajuda). The code in the editor is as follows:

```
</head>
<body>

<h1>Lista de Compras</h1>
<table>
  <tr>
    <td>Produto</td>
    <td>Valor</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Feijão</td>
    <td>R$ 3,67</td>
  </tr>
</table>

</body>
</html>
```

Below the editor is a browser window showing the rendered page. The browser's address bar contains "introducao.html". The page content is:

Lista de Compras

Produto	Valor
Feijão	R\$ 3,67

As tabelas foram usadas massivamente nos períodos de 2003 até 2011, nessa época toda a estrutura da página era pensada em uma tabela, um dos programas que mais ajudou a disseminar esse aspecto era o Dreamweaver.

O Google ajudou a acabar com esse padrão, pois as páginas que usavam esse tipo de abordagem foram caindo nas pesquisas e o robô deixavam de priorizar as tabelas como fontes de informações importantes.

Atualmente as tabelas são mais usadas para agrupar informações.

Outro ponto importante da tabela é a possibilidade de manipulá-las de maneira a apresentar certas informações em formatos mais elegantes, como é feita nas planilhas eletrônicas.

Dentre essas opções podemos mesclar várias linhas usando o atributo `colspan`;

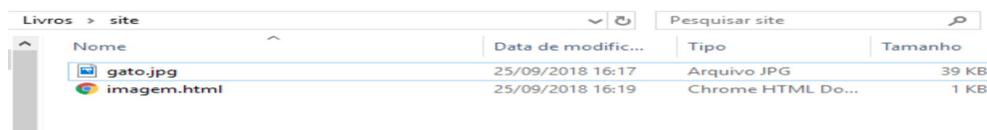
Outra opção é mesclar várias colunas usando o atributo `rowspan`;

3.7. Imagem

As imagens podem melhorar o design e a aparência de uma página da web, as imagens são definidas com a tag sem utilizar o fechamento.

É possível carregar uma imagem diretamente do seu computador ou em site específico.

Nesse exemplo abaixo vamos salvar uma imagem qualquer no computador:

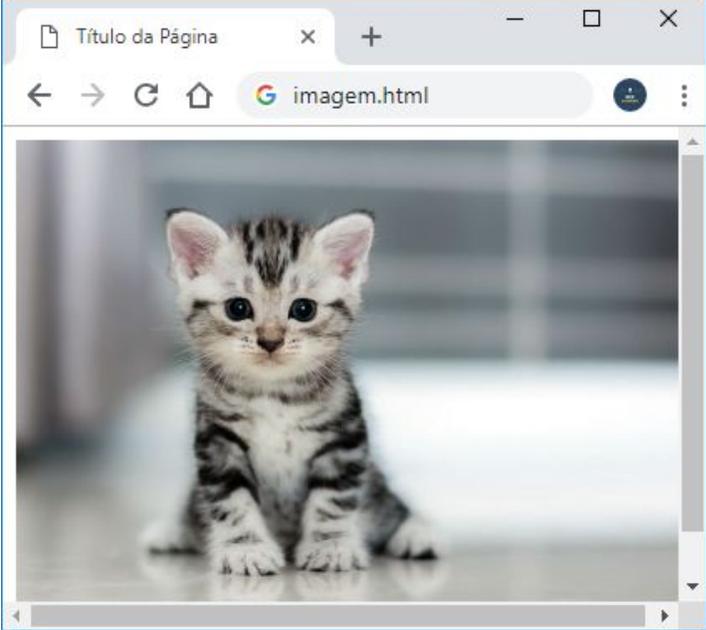


E estando na mesma área do arquivo, você pode carregá-lo da seguinte forma:

```
imagem.html - Bloco de notas
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>



</body>
</html>
```

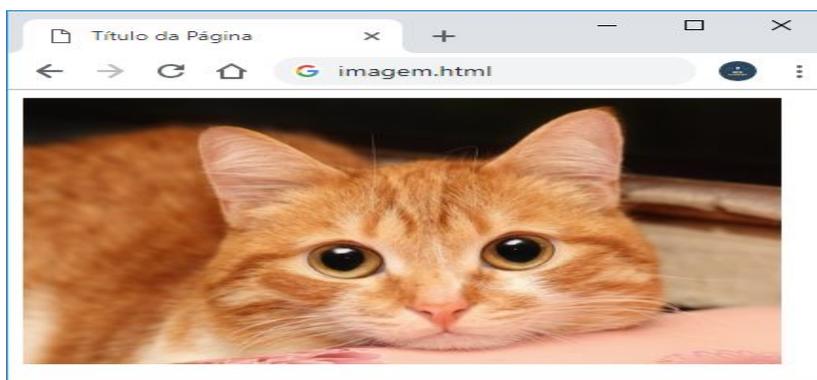


Agora vamos pegar outra imagem e referenciar em um site:

```
imagem.html - Bloco de notas
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

No site fica assim:



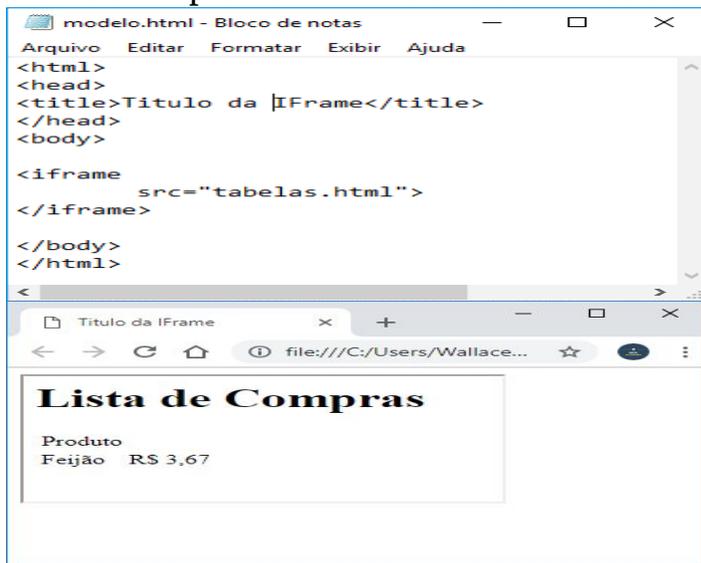
No **capítulo 6: Criando páginas simples**, vamos ter mais exemplos usando e ajustando a imagem em um site.

3.8. Iframes

Um IFrame é usado para exibir uma página web dentro da sua página web, e é bastante usado para incorporar partes de um site com algum recurso específico no seu site principal.

Um dos usos mais comuns hoje em dia é inserir um vídeo no seu site.

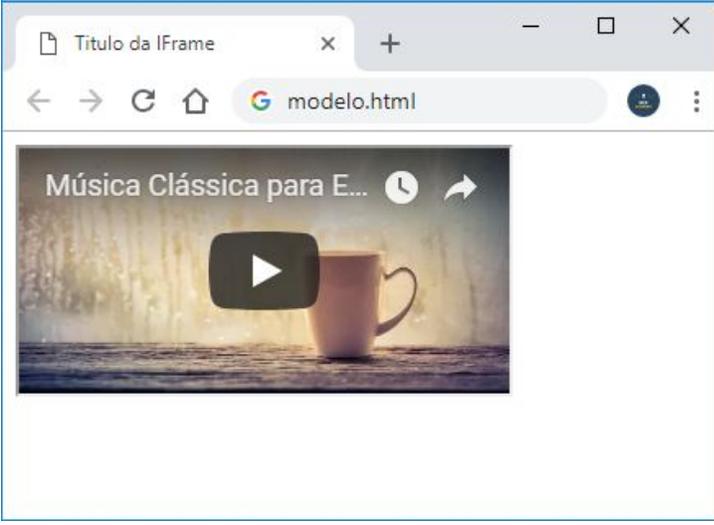
Nesse exemplo usaremos o site com a tabela que criamos no **capítulo 3.6**:



Agora vamos incorporar um vídeo do **YouTube**:

```
modelo.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Titulo da IFrame</title>
</head>
<body>

<iframe
  src="https://www.youtube.com/embed/XqI-XQ5vuzU">
</iframe>
|
</body>
</html>
```



3.9. Elementos de código

Algumas vezes você vai precisar apresentar algumas informações destinadas a conceitos computacionais ou apenas mostrar um comando de atalho e normalmente exibido na fonte monoespçada, veja o exemplo:

KBD

Representa a entrada do usuário, como entrada de teclado ou comandos de voz.

<p>Para salvar um texto, pressione <kbd>Ctrl + S</kbd></p>

CODE

Representa um trecho de código de alguma programação.

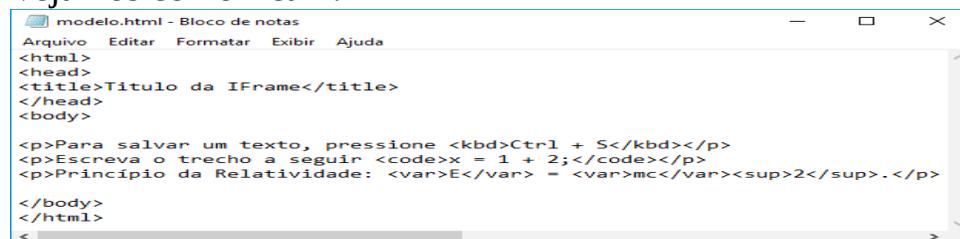
<p>Escreva o trecho a seguir <code>x = 1 + 2;</code></p>

VAR

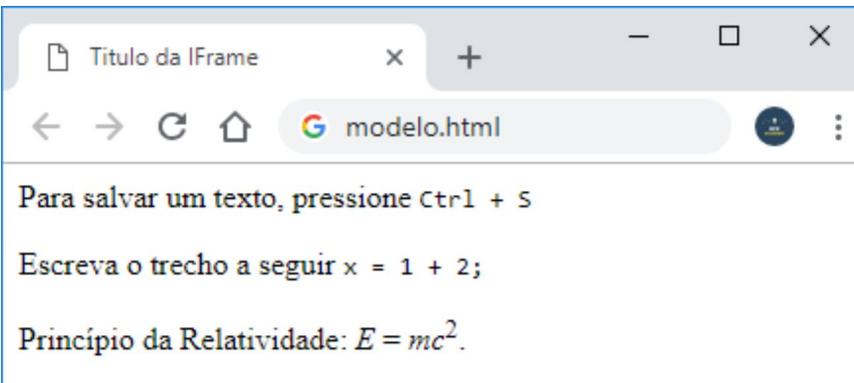
A variável poderia ser uma variável em uma expressão matemática ou uma variável no contexto de programação.

<p>Princípio da Relatividade: <var>E</var> = <var>mc</var>².</p>

Vejamos como ficam:



```
modelo.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Titulo da IFrame</title>
</head>
<body>
<p>Para salvar um texto, pressione <kbd>Ctrl + S</kbd></p>
<p>Escreva o trecho a seguir <code>x = 1 + 2;</code></p>
<p>Princípio da Relatividade: <var>E</var> = <var>mc</var><sup>2</sup>.</p>
</body>
</html>
```



3.10. Caracteres especial em HTML

Ao construir páginas web inevitavelmente precisaremos usar algum recurso que são reservados ao interpretador do navegador, e ao tentar usar a página vai ser apresentado algum erro ou ficara mal formatado.

Se você usar os sinais de menor que (<) ou maior que (>) em seu texto, o navegador poderá misturá-los com tags.

Para resolver esse problema utilizaremos caracteres especiais para formar esse texto:

Descrição	Resultado	Comando
Espaço vazio		
Menor que	<	<
Maior que	>	>
E comercial	&	&
Aspas simples	'	'
Aspas duplas	"	"
Copyright	©	©
Sinal registrado	®	®

3.11. Símbolos em HTML

Alguns símbolos são bastantes utilizados nas páginas, assim como os caracteres especiais podemos inclui-los com os comandos especiais.

Descrição	Resultado	Comando
Setas	←	←
	↑	↑
	→	→
	↓	↓
Moedas	€	€

Marca registrada	™	™
Baralho	♠ ♣ ♥ ♦	♠ ♣ ♥ &diamonds;

3.12. Formulários

Um formulário web é um conjunto de elementos que selecionamos e enviamos para uma outra página de recebimento, essa página de recebimento é responsável por realizar o processamento dos dados que enviamos através do formulário.

Para iniciar um formulário usamos a tag `<form>` e definimos a página que recebera as informações no atributo `action="URL Destino"`.

3.12.1. INPUT

Os elementos de formulário com a tag **input** tem como objetivo armazenar as informações que escrevemos nele, um exemplo simples é a entrada de login de um site, porém temos vários tipos de inputs, segue alguns:

- Entrada de texto simples `<input type="text">`;
- Entrada de texto, escondendo o que digitamos `<input type="password">`;
- Seleção de uma opção `<input type="radio">`;
- Seleção de múltiplas opções `<input type="checkbox">`;
- Reiniciar o formulário `<input type="reset">`;
- Enviar o formulário `<input type="submit">`;

Vejamos como fica cada um deles preenchido:

```
modelo.html - Bloco de notas
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda
<html>
<head>
<title>Titulo da IFrame</title>
</head>
<body>

<form action="salvar.html">
  Nome: <input type="text"> <br>
  Login: <input type="text"> <br>
  Senha: <input type="password"> <br>
  Sexo: F <input type="radio"> M <input type="radio"> <br>
  <input type="reset" value="Limpar"> <br>
  <input type="submit" value="Enviar"> <br>
</form>

</body>
</html>
```

Titulo da IFrame

file:///C:/U

Nome: Wallace Fragoso

Login: wallace

Senha:

Sexo: F M

Limpar

Enviar

3.12.2. Fieldset

Os Fieldset são usados para agrupar dados relacionados em um formulário usando a tag `<fieldset>` e adicionamos um título com a tag `<legend>`.

```
modelo.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<head>
<title>Formulários</title>
</head>
<body>

<form action="salvar.html">
  <fieldset><legend>Dados pessoais:</legend>

  Nome: <input type="text"> <br>
  Login: <input type="text"> <br>
  Senha: <input type="password"> <br>
  Sexo: F <input type="radio"> M <input type="radio"> <br>
  <input type="reset" value="Limpar"> <br>
  <input type="submit" value="Enviar"> <br>

  </fieldset>
</form>
</body>
</html>
```

Formulários

file:///C:/Users/Wallace...

Dados pessoais:

Nome:

Login:

Senha:

Sexo: F M

Limpar

Enviar

E como ficará o nosso formulário:

3.12.3. Select

O Select tem função bem parecida com as do radio, porém ele cria uma lista agrupada em um único ponto, para iniciar o select usamos a tag <select> e para cada item que quisermos que esteja presente usamos o elemento com a tag <option>.

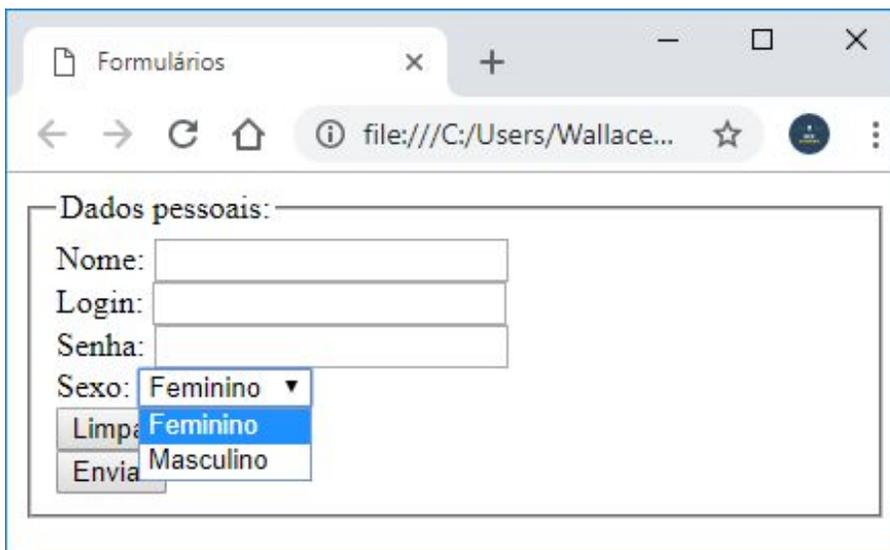
Vamos ver como fica:

```
modelo.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Formulários</title>
</head>
<body>

<form action="salvar.html">
  <fieldset><legend>Dados pessoais:</legend>

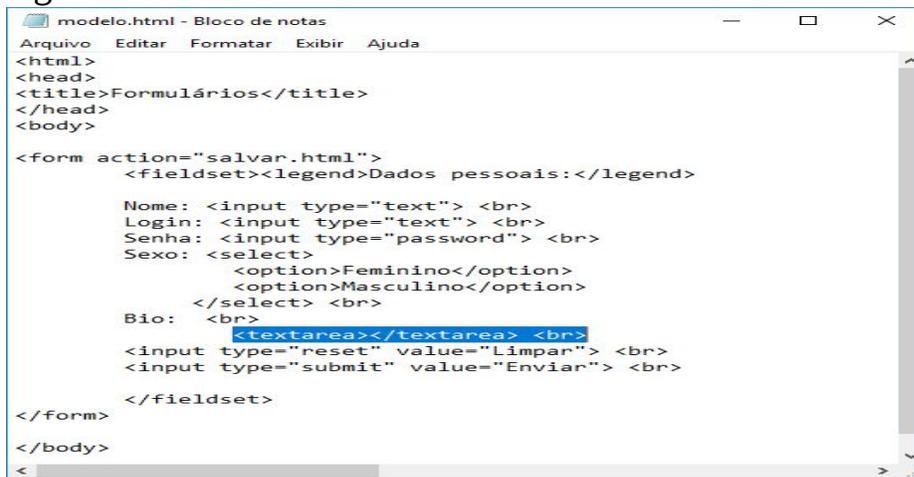
  Nome: <input type="text"> <br>
  Login: <input type="text"> <br>
  Senha: <input type="password"> <br>
  Sexo: <select>
    <option>Feminino</option>
    <option>Masculino</option>
  </select> <br>
  <input type="reset" value="Limpar"> <br>
  <input type="submit" value="Enviar"> <br>

</fieldset>
</form>
</body>
</html>
```

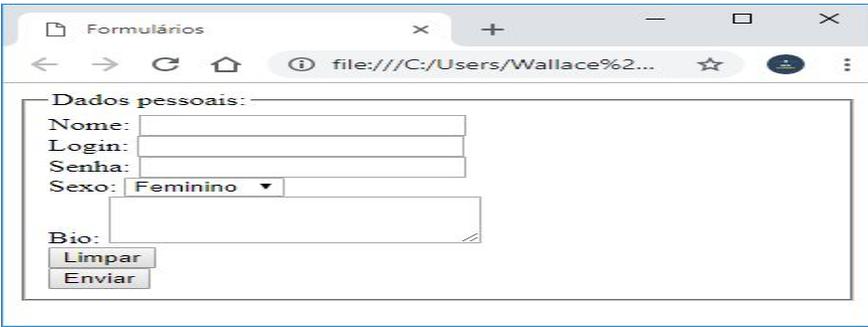


3.12.4. TextArea

O textarea é uma opção elegante quando precisamos adicionar uma entrada de dados que tenha uma informação muito extensa, ela pode ser iniciada usando a tag `<textarea>`.



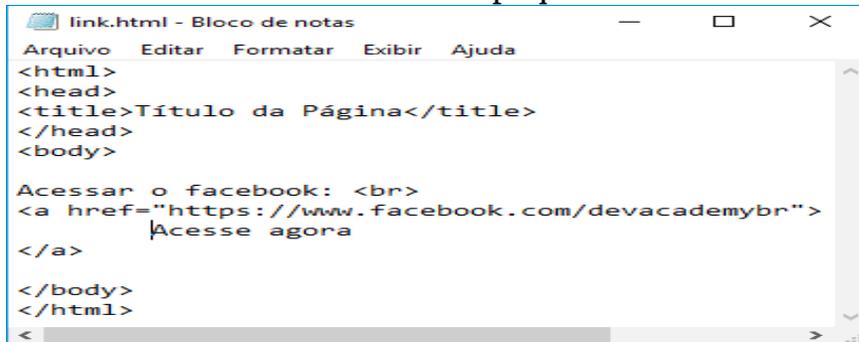
```
modelo.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Formulários</title>
</head>
<body>
<form action="salvar.html">
  <fieldset><legend>Dados pessoais:</legend>
  Nome: <input type="text"> <br>
  Login: <input type="text"> <br>
  Senha: <input type="password"> <br>
  Sexo: <select>
    <option>Feminino</option>
    <option>Masculino</option>
  </select> <br>
  Bio: <br>
    <textarea></textarea> <br>
  <input type="reset" value="Limpar"> <br>
  <input type="submit" value="Enviar"> <br>
  </fieldset>
</form>
</body>
```



Ela será apresentando nesse formato:

3.13. Links

Os links ou âncoras são encontrados em quase todas as páginas web, elas permitem que o usuário seja levado para um ponto específico da página ou para uma outra página, quando você move o mouse sobre um link, a seta do mouse se transformará em uma pequena mão.



```
link.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Título da Página</title>
</head>
<body>
Acessar o facebook: <br>
<a href="https://www.facebook.com/devacademybr">
  Acesse agora
</a>
</body>
</html>
```



No exemplo acima eu criei um link para acessar a minha página do Facebook, e quando o navegador processa a informação o usuário não vê para onde vai ser direcionado até que ele clique.

4. O que é CSS

O CSS (Cascading Style Sheets) descreve como os elementos HTML devem ser exibidos na tela, no papel ou em outras mídias. Ele pode controlar e criar estilos em todos os elementos do HTML, seja de apenas para um elemento ou de vários de uma só vez, dessa forma economiza muito trabalho.

CSS pode ser adicionado aos elementos HTML de 3 maneiras:

- Inline - usando o atributo style em elementos HTML
- Interno - usando um <style>elemento na <head>seção
- Externo - usando um arquivo CSS externo

A maneira mais comum de adicionar CSS é manter os estilos em arquivos CSS separados.

4.1. Sintaxe CSS

Um conjunto de regras CSS consiste em um seletor e um bloco de declaração:

H1 {color: Blue; font-size: 12px;}

Vamos ver os conceitos:

- H1 – Seletor;
- {} - Declaração;
- Color – Propriedade do seletor, que nesse caso é a mudança da cor;
- Blue – Representa o valor da propriedade, que nesse caso é a indicação da Cor Azul.

O seletor aponta para o elemento HTML que você deseja estilizar.

O bloco de declaração contém uma ou mais declarações separadas por ponto e vírgula.

Cada declaração inclui um nome de propriedade CSS e um valor, separados por dois pontos.

Uma declaração CSS sempre termina com um ponto-e-vírgula e os blocos de declaração são cercados por chaves.

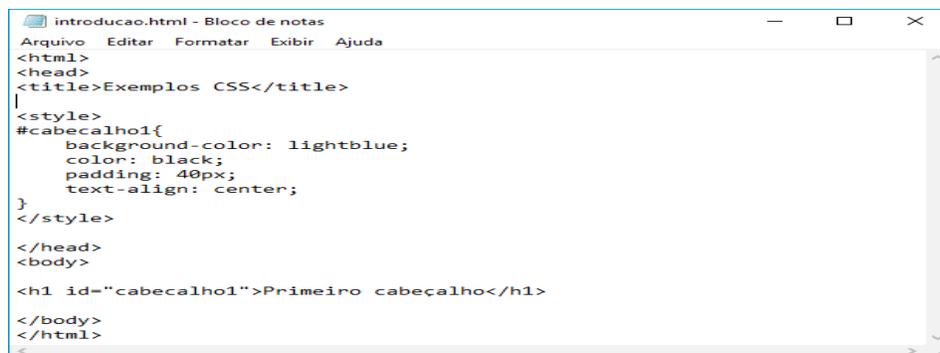
4.2. Tipos de seletores

Os seletores podem ser todo e qualquer elemento HTML, um elemento específico que possui um atributo ID ou um atributo CLASS.

4.3. Atributo ID

Ele é a criação de um ID exclusivo para um elemento HTML (o valor deve ser exclusivo dentro do documento HTML). Caso você use o mesmo ID em mais de um elemento você pode causar um problema de referência ao tentar manipular o elemento.

Em CSS, para selecionar um elemento com um ID específico, escreva um caractere hash (#), seguido pelo id do elemento:



```
introducao.html - Bloco de notas
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
<html>
<head>
<title>Exemplos CSS</title>
|
<style>
#cabecalho1{
  background-color: lightblue;
  color: black;
  padding: 40px;
  text-align: center;
}
</style>
</head>
<body>

<h1 id="cabecalho1">Primeiro cabeçalho</h1>

</body>
</html>
```

Agora em execução:



4.4. Atributo Class

Esse atributo especifica um ou mais nomes de classe para um elemento HTML. Diferente do ID a Class pode e deve ser usado em mais de um elemento, permitindo assim a estilização de vários elementos ao mesmo tempo.

Em CSS, para selecionar elementos com uma classe específica, escreva um caractere de ponto (.), seguido do nome da classe:

```
introducao.html - Bloco de notas
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda
<title>Exemplos CSS</title>

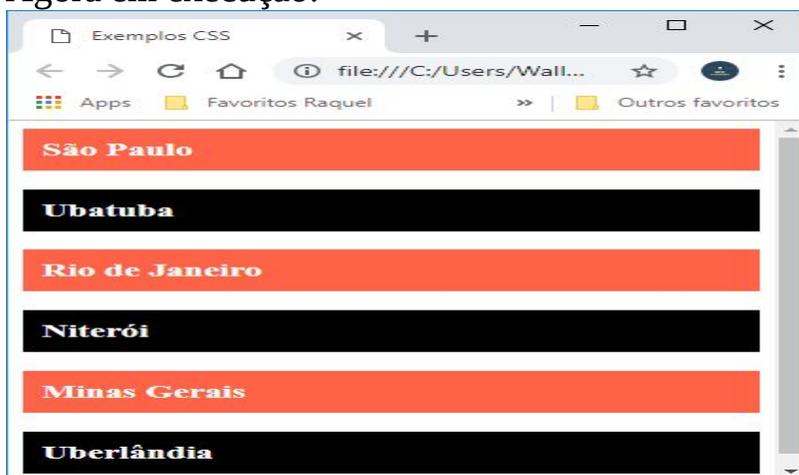
<style>
.capital {
  background-color: tomato;
  color: white;
  padding: 10px;
}
.cidade {
  background-color: black;
  color: white;
  padding: 10px;
}
</style>

</head>
<body>

<h3 class="capital">São Paulo</h3>
<h3 class="cidade">Ubatuba</h3>
<h3 class="capital">Rio de Janeiro</h3>
<h3 class="cidade">Niterói</h3>
<h3 class="capital">Minas Gerais</h3>
<h3 class="cidade">Uberlândia</h3>

</body>
</html>
```

Agora em execução:



4.5. Agrupando seletores

Em alguns casos precisamos usar as mesmas definições para elementos diferentes, como por exemplo:

```
H1 { color: white; }  
p { color: white; }
```

Então podemos fazer isso:

```
H1, p { color: white; }
```

4.6. Estilos Inline

Um estilo inline pode ser usado para aplicar um estilo exclusivo para um único elemento. Para usar estilos in-line, adicione o atributo style ao elemento relevante. O atributo style pode conter qualquer propriedade CSS.

Vejamos um exemplo:

```
<p style="color:blue;">Iniciando um paragrafo</p>
```

4.7. Estilo Interno

Uma folha de estilos interna pode ser usada se uma única página tiver um estilo exclusivo.

Estilos internos são definidos dentro do elemento <style>, dentro da seção <head> de uma página HTML, vejamos um exemplo:

```
<head>
<style>
  body {
    background-color: linen;
  }
</style>
</head>
```

4.8. Estilo Externo

Com uma folha de estilos externa, você pode alterar a aparência de um site inteiro alterando apenas um arquivo. Cada página deve incluir uma referência ao arquivo da folha de estilo externa dentro do elemento <link>. O elemento <link> entra na seção <head>:

Arquivo externo:
meus_estilos.css

OBS.: Toda página de estilo deve ter a extensão CSS.

Agora no nosso site principal:

```
<head>
```

```
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">
```

```
</head>
```

4.9. Cores

Propriedade **COLOR**

As cores são especificadas usando nomes de cores predefinidos ou valores RGB, HEX entre outros, vamos ver alguns nomes predefinidos:

- Tomate
- laranja
- Trapaceiro azul
- MediumSeaGreen
- cinzento
- Azul ardósia
- Tolet
- Cinza claro

4.10. Cor de fundo

Propriedade **BACKGROUND-COLOR**

Podemos usar os mesmos dados de cores predefinidas que usamos na propriedade COLOR.

Além de usar cores podemos usar imagens como fundo.

Propriedade **BACKGROUND-IMAGE** - background-image:
url("imagem.jpg");

4.11. Fontes

Propriedade **FONT-FAMILY**

Essa propriedade define a família de fontes.

Fontes genéricas

- Arial
- Verdana
- Helvetica
- Calibri
- Impact
- Tahoma
- Trebuchet MS

Fontes do tipo serif

- Times New Roman
- Georgia
- Garamond
- Cambria
- Palatino
- Lucida Bright

Fontes mono espaçadas

- Courier
- Courier New
- Monaco
- Consolas
- Lucida Console

Lista completa nesse [LINK](#).

4.12. Estilo de fonte

Propriedade **FONT-STYLE**

É usada principalmente para especificar o texto em itálico.

Esta propriedade tem três valores:

- normal - O texto é mostrado normalmente
- itálico - O texto é mostrado em itálico
- oblíquo - O texto é "inclinado" (oblíquo é muito semelhante ao itálico, mas menos suportado)

4.13. Tamanho da fonte

Propriedade **FONT-SIZE**

Permite gerenciar o tamanho do texto que é um recurso importante no design da web, pode ser ajustado usando Pixel, EM e Porcentagem:

- font-size: 16px;
- font-size: 1em;
- font-size: 100%;

4.14. Espessura da fonte

Propriedade **FONT-WEIGHT**

É usada para especificar o peso de uma fonte, seria uma espécie de Negrito.

- font-weight: normal;
- font-weight: bold;
- font-weight: 25%;

4.15. Tamanho da Fonte Responsivo

O tamanho do texto pode ser definido com uma **VW** unidade, o que significa a “largura da janela de visualização”. Viewport é o tamanho da janela do navegador. 1vw = 1% da largura da janela de visualização. Se a janela de visualização tiver 50 cm de largura, 1vw é de 0,5 cm. Dessa forma, o tamanho do texto seguirá o tamanho da janela do navegador.

```
<h1 style="font-size:10vw">Olá Mundo!</h1>
```

4.16. Alinhamento de texto

Propriedade **TEXT-ALIGN**

É usada para definir o alinhamento horizontal de um texto.

Um texto pode ser alinhado à esquerda ou à direita, centrado ou justificado.

- text-align: center;
- text-align: left;
- text-align: right;
- text-align: justify;

4.17. Sombra de texto

Propriedade **TEXT-SHADOW**

É usada para adicionar sombra ao texto.

O exemplo a seguir especifica a posição da sombra horizontal (3px), a posição da sombra vertical (2px) e a cor da sombra (vermelho):

```
H1 { text-shadow: 3px 2px red; }
```

Espaço interno

Propriedade **PADDING**

Adiciona um espaçamento entre as bordas e seu conteúdo.

Espaço Externo

Propriedade **MARGIN**

Adiciona um espaçamento para fora das bordas.

4.18 Elementos flutuantes

Propriedade **FLOAT**

É usada para mover um elemento para uma posição de forma que ele fique agrupada na mesma estrutura, o elemento fica “livre” ou flutuante.

A propriedade **FLOAT** pode ser:

- **none** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento não pode flutuar, esse é o padrão de todo elemento;
- **left** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento flutua para o lado Esquerdo;
- **right** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento flutua para o lado Direito;
- **inherit** - Ao definir a propriedade com esse valor o elemento flutua de acordo com o elemento pai;

O exemplo a seguir mostra como ajustar 3 elementos em uma mesma linha:

```
<div class="coluna">  
  <div style="float:left; width: 33%;">Texto a esquerda</div>  
  <div style="float:left; width: 33%;">Texto no centro</div>  
  <div style="float:right; width: 33%;">Texto a direita</div>  
</div>
```

5. Layout do site

Os layouts são estruturas de formato da página, cada página segue um esquema que pode favorecer a leitura e consulta. Um site é frequentemente dividido em cabeçalhos, menus, conteúdo e rodapé:



5.1. Templates

Os templates são modelos organizados de páginas web que podem ser usados como base para quaisquer páginas que precisamos criar.

5.2. Modelando o Cabeçalho

A primeira peça que vamos criar é o Cabeçalho, vamos escrever o seguinte cabeçalho:

```
<style>
.header {
    padding: 30px;
    text-align: center;
```

```

        background: white;
    }
</style>

<div class="header">
  <h1>Meu Template de Site</h1>
  <p>Uma breve descrição do meu template</p>
</div>

```



5.3. Modelando o Menu

Assim como todo site vamos criar uma barra de LINKS para facilitar o acesso aos recursos do nosso site.

Nesse modelo vamos criar os seguintes links:

- Principal – Vai nos levar a página principal index.html;
- Blog – Vamos direcionar para um blog, na mesma página;
- Sobre – Vamos direcionar para um blog, na mesma página;
- Login – Vamos abrir outra página para realizar o login.

```

<html>
<head>
  <title>Exemplos Layout</title>
  <style>
    /* Organizando todo o site em caixa */
    * {
      box-sizing: border-box;
    }

    /* Ajustes em todo site */
    body {
      font-family: Arial;
      padding: 10px;
      background: #f1f1f1;
    }

    /* Ajustes no cabeçalho principal */

```

```
.header {
    padding: 30px;
    text-align: center;
    background: white;
}

/* Ajustando o tamanho do cabeçalho */
.header h1 {
    font-size: 50px;
}

/* Ajustando a cor e escondendo o conteúdo excedido */
.topnav {
    overflow: hidden;
    background-color: #333;
}

/* Ajuste nos LINKS do Menu principal */
.topnav a {
    float: left;
    display: block;
    color: #f2f2f2;
    text-align: center;
    padding: 14px 16px;
    text-decoration: none;
}

/* Mude a cor ou passar o mouse */
.topnav a:hover {
    background-color: #ddd;
    color: black;
}
</style>
</head>
<body>

<div class="header">
    <h1>Meu Template de Site</h1>
    <p>Uma breve descrição do meu template</p>
</div>

<div class="topnav">
```

```

<a href="#">Principal</a>
<a href="#">Blog</a>
<a href="#">Sobre</a>
<a href="#" style="float:right">Login</a>
</div>

</body>
</html>

```



5.4. Modelando as colunas centrais

Nesse local deve ficar as informações principais do seu site, nesse caso vamos dividi-la em 2 colunas:

```

<div class="row">
  <div class="leftcolumn">
    <div class="card">
      <h2>Titulo da informação principal</h2>
      <h5>Uma breve descrição da noticia ou informação, Algum lugar 30/09/2018.</h5>
      <div class="fakeimg" style="height:200px;">Imagem</div>
      <p>Um breve resumo ...</p>
      <p>Mais algumas informações sobre o que você quer falar.</p>
    </div>
  </div>
  <div class="rightcolumn">
    <div class="card">
      <h2>Sobre</h2>
      <div class="fakeimg" style="height:100px;">Imagem</div>
      <p>Em breve resumo da sua vida.</p>
    </div>
  </div>
</div>

```

```

<div class="card">
  <h3>Informações principais</h3>
  <div class="fakeimg"><p>Imagem</p></div>
  <div class="fakeimg"><p>Imagem</p></div>
  <div class="fakeimg"><p>Imagem</p></div>
</div>
<div class="card">
  <h3>Siga-me</h3>
  <p>Adicione suas redes sociais favoritas</p>
</div>
</div>

```

5.5. Modelando o Rodapé

E por fim adicionamos o rodapé para que possamos adicionar informações de contatos, mapas e um pequeno resumo da página web.

```

<div class="footer">
  <h2>Rodapé</h2>
</div>

```

Agora o código completo:

```

<html>
<head>
  <title>Exemplos Layout</title>
  <style>
    /* Organizando todo o site em caixa */
    * {
      box-sizing: border-box;
    }

    /* Ajustes em todo site */
    body {
      font-family: Arial;
      padding: 10px;
      background: #f1f1f1;
    }

    /* Ajustes no cabeçalho principal */

```

```
.header {
  padding: 30px;
  text-align: center;
  background: white;
}

/* Ajustando o tamanho do cabeçalho */
.header h1 {
  font-size: 50px;
}

/* Ajustando a cor e escondendo o conteúdo excedido */
.topnav {
  overflow: hidden;
  background-color: #333;
}

/* Ajuste nos LINKS do Menu principal */
.topnav a {
  float: left;
  display: block;
  color: #f2f2f2;
  text-align: center;
  padding: 14px 16px;
  text-decoration: none;
}

/* Mude a cor ou passar o mouse */
.topnav a:hover {
  background-color: #ddd;
  color: black;
}

/* Left column */
.leftcolumn {
  float: left;
  width: 75%;
}

/* Right column */
```

```
.rightcolumn {
  float: left;
  width: 25%;
  background-color: #f1f1f1;
  padding-left: 20px;
}

.fakeimg {
  background-color: #aaa;
  width: 100%;
  padding: 20px;
}

/* Add a card effect for articles */
.card {
  background-color: white;
  padding: 20px;
  margin-top: 20px;
}

/* Clear floats after the columns */
.row:after {
  content: "";
  display: table;
  clear: both;
}

/* Rodapé */
.footer {
  padding: 20px;
  text-align: center;
  background: #ddd;
  margin-top: 20px;
}

/* Transformando em um Layout responsivo - telas medias */
@media screen and (max-width: 800px) {
  .leftcolumn, .rightcolumn {
  width: 100%;
  padding: 0;
  }
}
```

```

    }

    /* Transformando em um Layout responsivo - telas menores */
    @media screen and (max-width: 400px) {
    .topnav a {
    float: none;
    width: 100%;
    }
    }
    </style>
</head>
<body>

<div class="header">
  <h1>Meu Template de Site</h1>
  <p>Uma breve descrição do meu template</p>
</div>

<div class="topnav">
  <a href="#">Principal</a>
  <a href="#">Blog</a>
  <a href="#">Sobre</a>
  <a href="#" style="float:right">Login</a>
</div>

<div class="row">
  <div class="leftcolumn">
    <div class="card">
      <h2>Titulo da informação principal</h2>
      <h5>Uma breve descrição da noticia ou informação, Algum lugar 30/09/2018.</h5>
      <div class="fakeimg" style="height:200px;">Imagem</div>
      <p>Um breve resumo ...</p>
      <p>Mais algumas informações sobre o que você quer falar.</p>
    </div>
  </div>
  <div class="rightcolumn">
    <div class="card">
      <h2>Sobre</h2>
      <div class="fakeimg" style="height:100px;">Imagem</div>
      <p>Em breve resumo da sua vida.</p>
    </div>
    <div class="card">
      <h3>Informações principais</h3>

```

```
<div class="fakeimg"><p>Imagem</p></div>
<div class="fakeimg"><p>Imagem</p></div>
<div class="fakeimg"><p>Imagem</p></div>
</div>
<div class="card">
  <h3>Siga-me</h3>
  <p>Adicione suas redes sociais favoritas</p>
</div>
</div>

<div class="footer">
  <h2>Rodapé</h2>
</div>

</body>
</html>
```

Esse e outros códigos você pode baixar clicando **AQUI**.

Veja o site:



6. Lista de exercícios para praticar

É hora de praticar!

Nesse capítulo você vai baixar um pacote de exercícios sem formatação e seu trabalho é deixá-los igual à imagem que ficará exposto em cada capítulo exemplo. Em cada pasta está o exercício sem formatação e com formatação, é importante que você não use o exercício resolvido e sim tente construir seguindo sua intuição e tudo que aprendeu no decorrer desse livro.

Baixe os exercícios nesse [LINK](#).

6.1. Exercício - Crie um site de Loja

A criação de uma loja ou e-commerce é um dos principais recursos que todo web design deve aprender, e nesse exercício vou guiar você a construí-lo descrevendo os principais recursos que deve utilizar para construir e fique igual ao que está na imagem.

1. Abra a pasta Loja;
2. Utilizando seu editor de texto abra o arquivo exercicio.html;
3. Comece pelo HEAD:
 - 3.1. Adicione um tag **head** e um **title**, que deve está escrito a seguinte mensagem ***Meu primeiro e-commerce***
4. Ajustando o cabeçalho da Loja, modifique a **div** com a classe **header** da seguinte forma:
 - 4.1. O texto deve ficar centralizado;
 - 4.2. Adicione um espaço entre a borda e o conteúdo no tamanho 30;
 - 4.3. Altere a cor de fundo para branco;
5. Vamos ajustar a barra de navegação, modifique a **div** com a classe **topnav** da seguinte forma:
 - 5.1. Na âncora (tag **a**) com o texto “carrinho de compras” adicione um estilo inline para ele flutuar a direita;
 - 5.2. Insira a image “compra.png” da pasta “imagens” ao lado do elemento span do carrinho de compras;
 - 5.3. Essa imagem deve ter o tamanho 22 e com alinhamento vertical do tipo middle;
 - 5.4. A class topnav deve flutuar a esquerda;

- 5.5. A class topnav deve ter um alinhamento centralizado;
- 5.6. A class topnav deve ter uma cor escura, usando o código #f2f2f2;
- 5.7. A class topnav deve ter a decoração do texto com valor NONE;
- 5.8. A class topnav deve ter o espaço interno (padding) com valor de esquerda de 14 e direita 16;
6. Agora vamos ajustar os cartões de venda, modifique a **div** com a classe **sellcard** da seguinte forma:
 - 6.1. A class sellcard deve flutuar a esquerda;
 - 6.2. A class sellcard deve ter a largura (width) de 23.40%;
 - 6.3. A class sellcard deve ter um espaço externo (propriedade margin) de tamanho 10;
 - 6.4. A class sellcard img deve ter a largura (width) de 80%;
 - 6.5. A class sellcard img deve ter a o espaço externo (propriedade margin) com valor auto;
7. Agora vamos ajustar a descrição do nosso cartão, modifique a **p** com a classe **descricao** da seguinte forma:
 - 7.1. Deve ter o alinhamento de texto centralizado;
 - 7.2. Deve ter o tamanho da fonte no valor de 15;
 - 7.3. Deve ter a família da fonte Helvetica;
 - 7.4. Deve ter o estilo de fonte normal;
 - 7.5. Deve ter a espessura da fonte no valor de 400;
8. Agora vamos ajustar a descrição do nosso cartão, modifique a **p** com a classe **valor** da seguinte forma:
 - 8.1. Deve ter o alinhamento de texto centralizado;
 - 8.2. Deve ter o tamanho da fonte no valor de 0.8 proporcional;
 - 8.3. Deve ter a espessura da fonte no valor de bold;
9. Agora vamos ajustar a descrição do nosso cartão, modifique a **p** com a classe **compra** da seguinte forma:
 - 9.1. Deve ter o alinhamento de texto centralizado;

Tente executar cada item passo a passo, consultando o livro quando você não lembrar o nome do elemento ou da propriedade. E o mais importante NÃO DESISTA!

Loja de Roupas e Acessórios

[Home](#) [Roupas](#) [Acessórios](#)

[Carrinho de compras](#)



Jaqueta de couro - Roupas

RS 279,00

[COMPRAR](#)



Boné - Acessório

RS 79,00

[COMPRAR](#)



Jaqueta de couro - Roupas

RS 279,00

[COMPRAR](#)



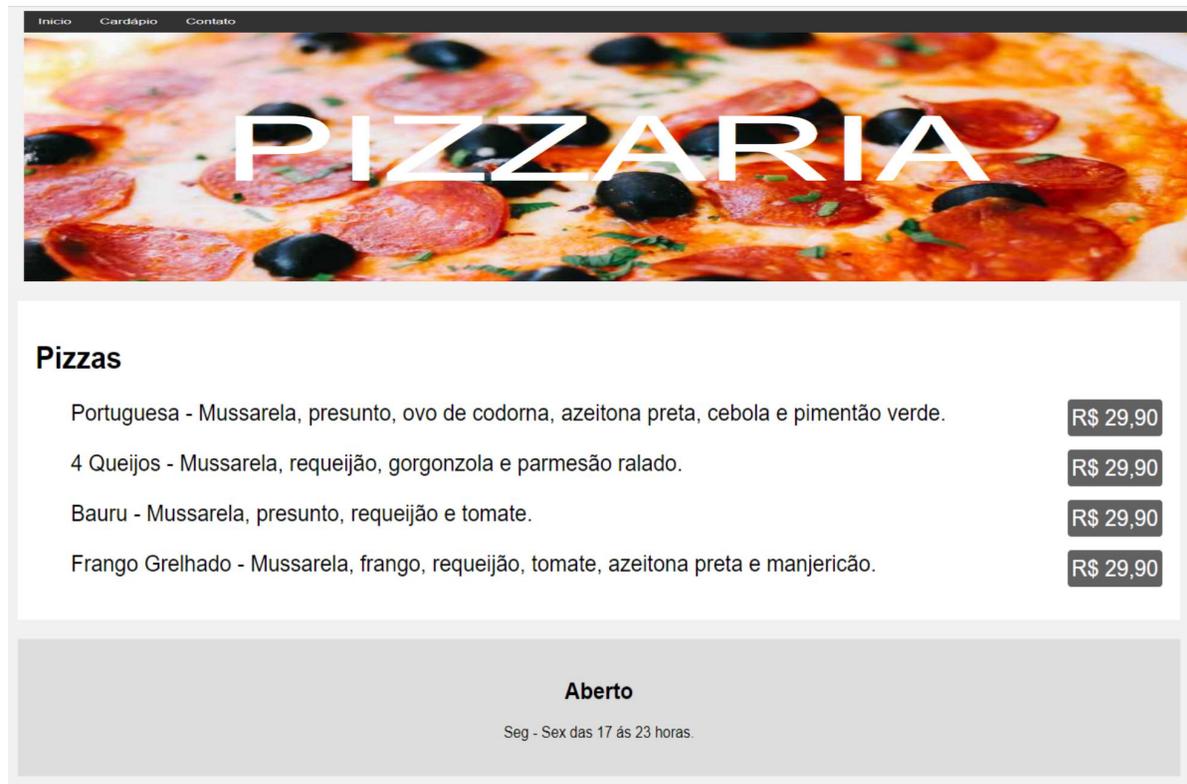
Boné - Acessório

RS 79,00

[COMPRAR](#)

6.2. Crie um site de Pizzaria

Nesse exercício você terá que criar a página que está na imagem sem nenhuma instrução. Utilize o que você aprendeu no exercício anterior e tente construir essa página sem recorrer ao exercício resolvido.



7. O que fazer agora?

Agora que você já conhece uma parte importante para iniciar sua carreira como web design ou desenvolvedor web é necessário você aprender a criar páginas mais bonitas e buscar fazer o usuário interagir com elas, e para isso eu indico a você continuar seus estudos com os seguintes livros:

Guia prático – Javascript

Esse livro mostra os primeiros passos para você construir páginas que respondem ao usuário e podemos criar um site vivo, com interações e com animações!

Guia prático – PHP

Esse livro apresenta seu primeiro contato com uma estrutura de sistema web, permitindo assim você armazenar informações na web, criar sistemas de controle de estoque, criar um jogo simples e muito mais.

8. Como ganhar dinheiro?

Com o que aprendi nesse livro é possível ganhar dinheiro?

A resposta é sim!

Muitos sites que temos na internet hoje em dia não precisam de nenhuma estrutura complexa, apenas de um site estático onde algumas informações importantes possam ser divulgadas!

Quer um exemplo de site que faz sucesso sem ter nenhuma interação usando Javascript (front-end) ou PHP (back-end)?

Entre no site da [WIX](#) esse site tem a premissa de que qualquer um pode criar um site para chamar de seu e todas as páginas são estáticas.

Entre os planos que eles oferecem variam entre R\$ 10 e R\$ 60 por mês, porém nem todo mundo quer ficar mantendo e atualizando esse site. Ou nem todo mundo aprende como funciona esse site, porque não tem conhecimento básico de HTML e CSS e é aí que você entra.

Isso quer dizer que **VOCÊ** pode fazer isso para eles!

Por isso vou te dar algumas dicas de ouro.

- Utilize o conhecimento que você adquiriu nesse livro para criar uma página simples PARA VOCÊ e mostre a todos que você é capaz de fazer!
- A partir daqui você cria uma página gratuita nesse site e divulga no seu Instagram/Facebook, monte uma página profissional para que outras pessoas tenham interesse de querer ver.
- Depois veja algum estabelecimento perto da sua casa, pode ser um mercado pequeno, uma loja de roupas, um açougue, uma vendedora porta a porta, etc.
- Fale com o dono(a) e ofereça seu serviço, diga a ele que você pode construir uma página web para ele por apenas R\$ 50 por mês;
- Diga que ela pode atrair muito mais clientes com essa página e que com essa página ela pode colocar o nº do Whatsapp, facebook e muito mais.
- Fale com pelo menos 100 estabelecimentos, na media você receberá cerca de 80% de NÃO!
- Com apenas esses 20%, que podem ser 20 lojas cada uma você cobra R\$ 50 e você terá em 1 mês R\$ 2.000,00 !!!!
- Você nunca mais vai precisar trabalhar em outro lugar.

O mais importante não é o dinheiro que pode fazer e sim que você PODE FAZER, independente de como fará a maior dica que eu te dou é, FAÇA!!

Não perca tempo.

9. Agradecimentos

Obrigado por se interessar no conteúdo desse livro, espero que ele tenha atendido sua expectativa sobre como funciona uma estrutura HTML e CSS e seus principais recursos, e que tenha aprendido ou ampliando seus conhecimentos nessa área.

Espero ter facilitado sua caminhada e aproveito para deixar essa última dica, não pare de aprender, pois o maior recurso do mundo é o conhecimento e com ele podemos transformar todos ao nosso redor.

Um pedido especial

Se você gostou desse livro, eu gostaria de te pedir apenas mais um minuto do seu tempo para ir na página desse livro no Site da Amazon e clicar no botão “Escreva uma Avaliação” e deixar uma avaliação, pois isso vai me ajudar a identificar os meus acertos e minhas falhas.

Peço também que me acompanhe no [Facebook](#).

E me envie um e-mail (devacademybr@gmail.com) caso tenha alguma crítica ou sugestão.

E por fim indique esse livro para um amigo, se você gostou ele também deve gostar e aproveitar esse conteúdo e vocês podem até fazer alguma parceria.